Einfache Ideen, einfache Assoziationen und einfache Zellen

Referentin: Carolin Kaufmann Seminar: Lernen und Gedächtnis Seminarleitung: Dr. Knut Drewing Justus- Liebig- Universität Giessen Datum: 3.11.2005

Übersicht

- Frühe Theorien über die Assoziation
 - Aristoteles
 - Die britischen Assoziationisten: Einfache und komplexe Ideen
 - Thomas Browns sekundäre Assoziationsprinzipien
- Ebbinghaus Gedächtnisexperimente
- Physiologische Fakten und Theorien bezüglich des Assoziationismus
- Zusammenfassung

Frühe Theorien über die Assoziation Aristoteles

- Ca. 350 v. Chr.
- 1. Assoziationist (Philosoph)
- Elementare Theorie des Gedächtnisses:

DIE 3 ASSOZIATIONSPRINZIPIEN

Aristoteles Experiment zur Untersuchung der Freien Assoziation

- 1. Apfel
- 2. Nacht
- 3. Donner
- 4. Brot
- 5. Stuhl
- 6. Blau
- 7. Mädchen

Aristoteles Die 3 Assoziationsprinzipien

• 1.Prinzip: Kontiguität

→Nähe; z.B. Stuhl → Tisch; Blitz→ Donner

• 2.Prinzip: Ähnlichkeit

z.B. Birne→ Apfel

• 3.Prinzip: Kontrast

→Gegenteil; z.B. Nacht→ Tag; Mädchen→

Junge

Frühe Theorien über die Assoziation Die britischen Assoziationisten

- Thomas Hobbes (1651), John Locke (1690), James Mill (1829) u.a.
- Auch britische Empiristen genannt:

Alle Erinnerungen, Ideen und Vorstellungen einer Person gehen auf eine oder viele Erfahrungen zurück

Frühe Theorien über die Assoziation Gegenteil des Empirismus: Nativismus

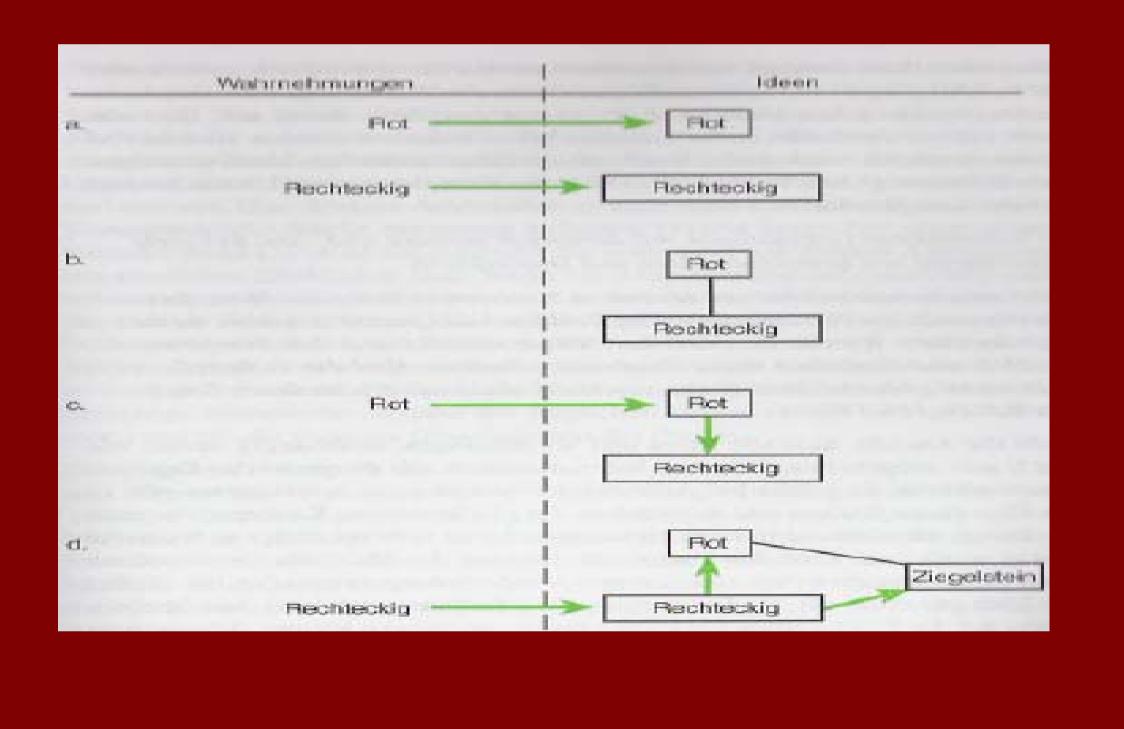
Nativist: Immanuel Kant (1781):

Konzepte von Zeit und Raum sind angeboren und durch Erfahrungen entstehen auf Grundlage dieser Kategorien neue Konzepte

Frühe Theorien über die Assoziation Einfache und komplexe Ideen

- Erfahrung besteht aus Sinneseindrücken
- Erinnerung besteht aus Vorstellungen
- Beispiel: roter, stachelförmiger
 Gegenstand
- → Wahrnehmung lässt sich auf "rot" und "rechteckig" reduzieren
- → Erinnerung: einfache Vorstellung von "rot" und "rechteckig"

Frühe Theorien über die Assoziation Einfache und komplexe Ideen



Frühe Theorien über die Assoziation James Mill

- James Mill (1829):
 - "Eine komplexe Idee entsteht dann, wenn 2 oder mehr einfache Sinneseindrücke wiederholt zusammen auftreten."
- Komplexe Ideen k\u00f6nnen sich zu Duplexideen kombinieren
- Theorie fragwürdig: Kleines Kind kann "Haus" identifizieren ohne Bestandteile zu kennen

Frühe Theorien über die Assoziation Thomas Brown

- Thomas Brown:
 - 9 sekundäre Prinzipien der Assoziation
 - 1. Zeitdauer
 - 2. Lebendigkeit
 - 3. Häufigkeit
 - 4. Wenn beide Sinneseindrücke kurze Zeit zuvor auftraten
 - 5. Wenn beide Sinneseindrücke unbelastet sind von anderen Assoziationen

Frühe Theorien über die Assoziation Thomas Brown

9 sekundäre Prinzipien der Assoziation

- 6. Konstitutionelle Unterschiede zwischen den Individuen
- 7. Aktueller emotionaler Zustand
- 8. Derzeitiger körperlicher Zustand
- 9. Frühere Gewohnheiten der Person

Ebbinghaus Gedächtnisexperimente

- Hermann Ebbinghaus (1885):
 Experimente zu den Assoziationsprinzipien
- "sinnlose Silbe": HAQ, PIF, ZOD
- Jahrelang seine eigene Vp
- 1 Liste immer wieder laut gelesen, mit gleicher Geschwindigkeit, bis er sie erinnerte

Ebbinghaus Gedächtnisexperimente

- Abfragen der Liste in regelmäßigen Abständen
- Er zählte die Anzahl der für eine korrekte Wiedergabe notwendigen Wiederholungen
- Objektive Messung: Maß der Erinnerung:
 - Ersparnis; z.B. Erlernen: 20 Wiederholungen,
 Wiedererlernen: 15 Wiederholungen
 - → Ersparnis: 5 Wiederholungen bzw. 25%

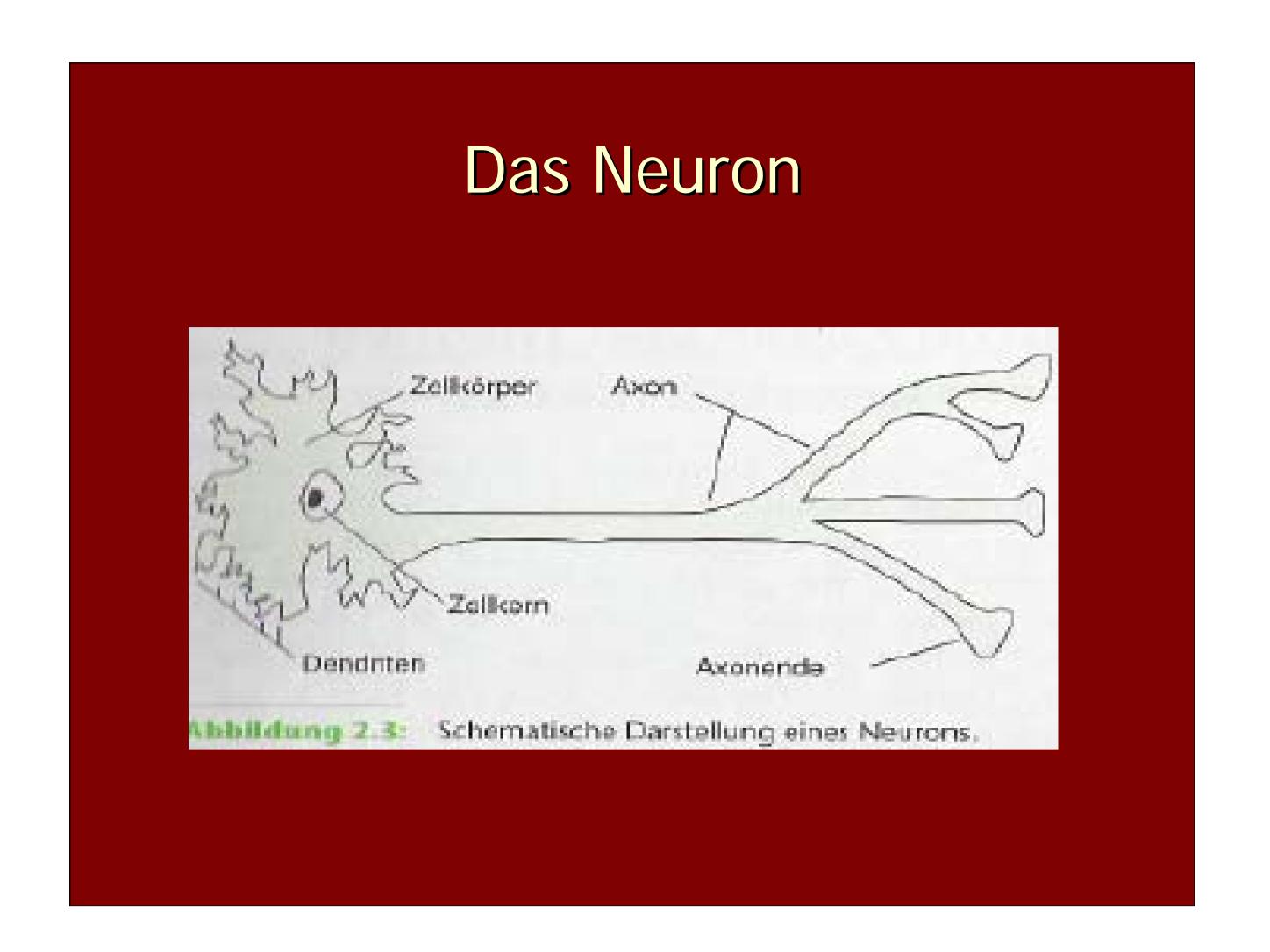
Wichtigste Ergebnisse von Ebbinghaus

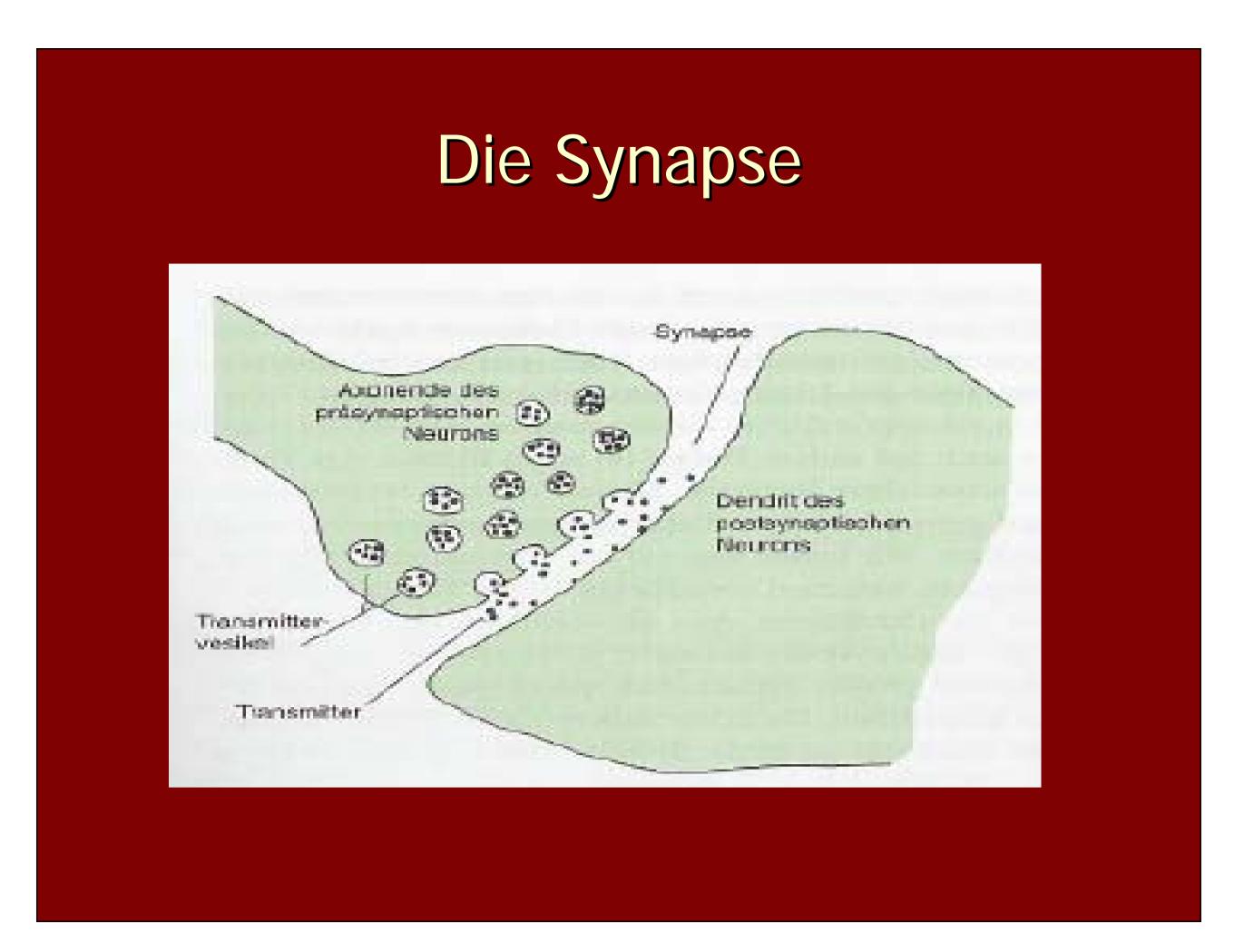
- Je länger die Liste, desto mehr nimmt die erforderlich Zeit zu
- Je mehr Wiederholungen, umso besser die Erinnerung → Überlernen
- Vergehende Zeit wirkt sich negativ auf die Erinnerungsleistung aus
 - → Vergessenskurve

Die Wirkung der Zeit. 1000 20 min 1 h 8,8 h 1 Tag 2 Tage 6 Tage 31 Tage Zeitspanne zwischen Lemphase und Wiederholen

Physiologische Fakten und Theorien bezüglich des Assoziationismus

- Grundlegende Eigenschaften von Neuronen:
 - Bilden das Nervensystem
 - Funktion: Informationsübermittlung
 - Im menschlichen Gehirn: ca. 10 Milliarden
 - Größe und Gestalt variiert stark
 - Ähnliche grundlegende Bestandteile

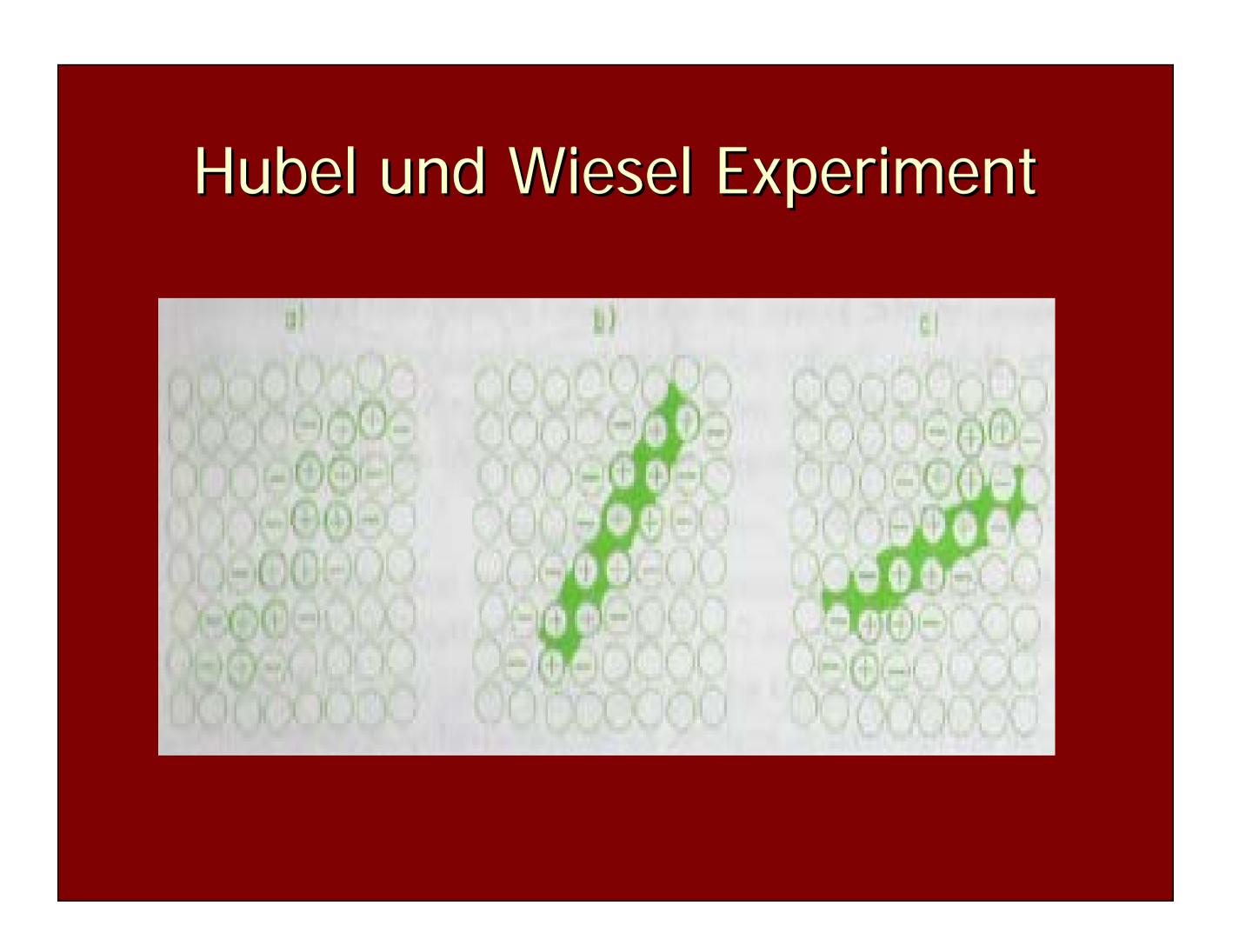




Physiologische Forschung über "einfache Sinneswahrnehmungen" Homnaut Glaskörper Abbildung 2.5: So dringen die Lichtstrehlen von einem Objekt in der Umwelt in das Auge ein und werden auf der Netzhaut in einem umgekehrten Abbild folussiert.

Rezeptoren • Zapfen: rot, grün, blau →verschiedene Farben lösen eigene Aktivitätsmuster aus →zerlegen komplexe optische Welt in "einfache Sinneswahrnehmungen" (Farbe und Lokalisierung) • Haut: taktile Rezeptoren für Druck, Schmerz, Wärme und Kälte • Geschmack: verschiedene Geschmacksrichtungen

Physiologische Forschung über "komplexe Vorstellungen" Hubel und Wiesel (1965,1979): Isolation eines einzelnen Neurons aus dem Auge eines Affen Mit Hilfe von Mikroelektrode: Aufzeichnen der elektrischen Aktivität des Neurons während Reizdarbietung Visueller Kortex: Neuronen (einfache Zellen), die auf komplexere Formen reagieren



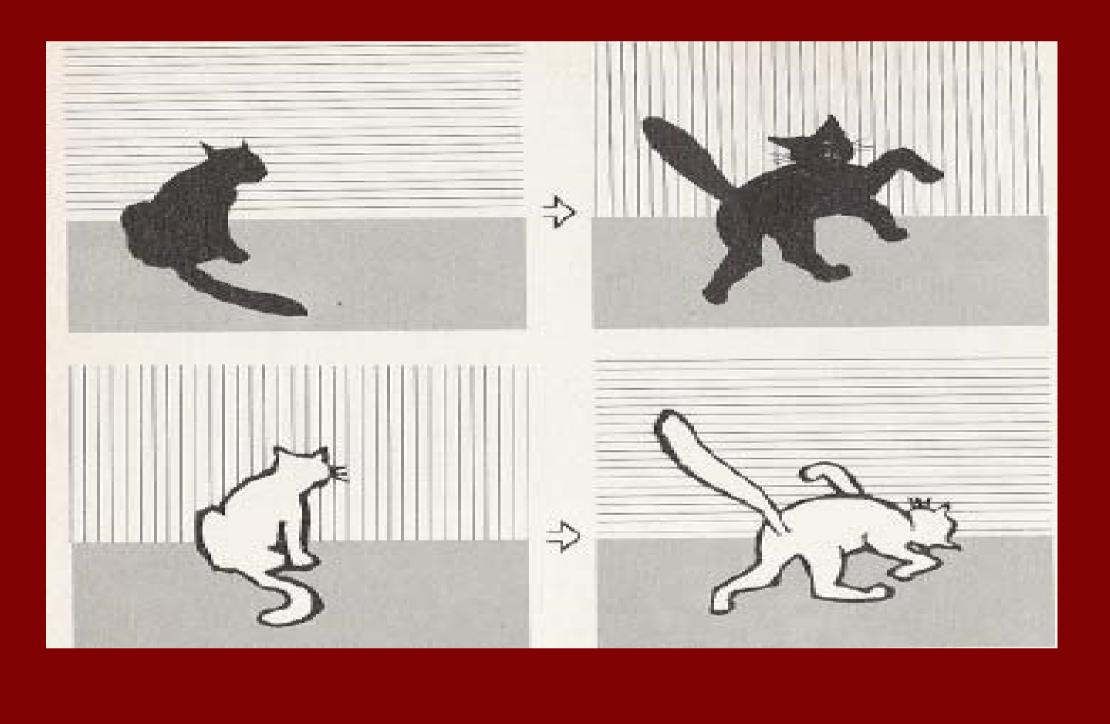
Verarbeitung der Wahrnehmung im Gehirn

- Komplexeste optische Detektoren wurden für Gesichter entdeckt
- Single Neuron Doctrine:
 - Das optische System ist hierarchisch mit zunehmender Komplexität angeordnet
- Oder:
 - Reiz wird nicht durch bestimmte Neurone bzw. Areale kodiert, sondern durch das Zusammenspiel mehrerer Areale im Gehirn

Untersuchung angeborener Eigenschaften

- Hubel und Wiesel (1963): untersuchten Zellen im visuellen Kortex neugeborener Kätzchen ohne jede optische Erfahrung
 - → fanden Mustererkennungsdetektoren
 - →können in "kritischer Phase" verbessert werden oder verkümmern

Experiment von Blakemore und Cooper (1970)



Physiologische Forschung über assoziatives Lernen

- Wachstum neuer Synapsen
 - Aborisation
- Wachstum neuer Neuronen
 - Auch im Erwachsenenalter möglich!
- Veränderungen bereits vorhandener Synapsen
 - Langzeitpotenzierung: Zunahme der Intensität in exzitatorischen Synapsen

Zusammenfassung

- Assoziationisten:
 - Aristoteles: Prinzip der Kontiguität, der Ähnlichkeit und des Kontrastes
 - Thomas Brown: Ergänzung um die Prinzipien der Häufigkeit, Dauer, Neuartigkeit und Lebendigkeit
 - James Mill: Wiederholung von einfachen Ideen führen zu komplexen Vorstellungen

Zusammenfassung

- Ebbinghaus:
 - Experimente über Lernen und Erinnerung mit Listen sinnloser Silben
 - Maß: Ersparnis
- Rezeptoren zerlegen komplexe Wahrnehmungen in einfache Impulse
- Neurone im Gehirn fassen diese wieder zu komplexen Stimuli zusammen
- Lernen durch physiologische Veränderungen im Nervensystem

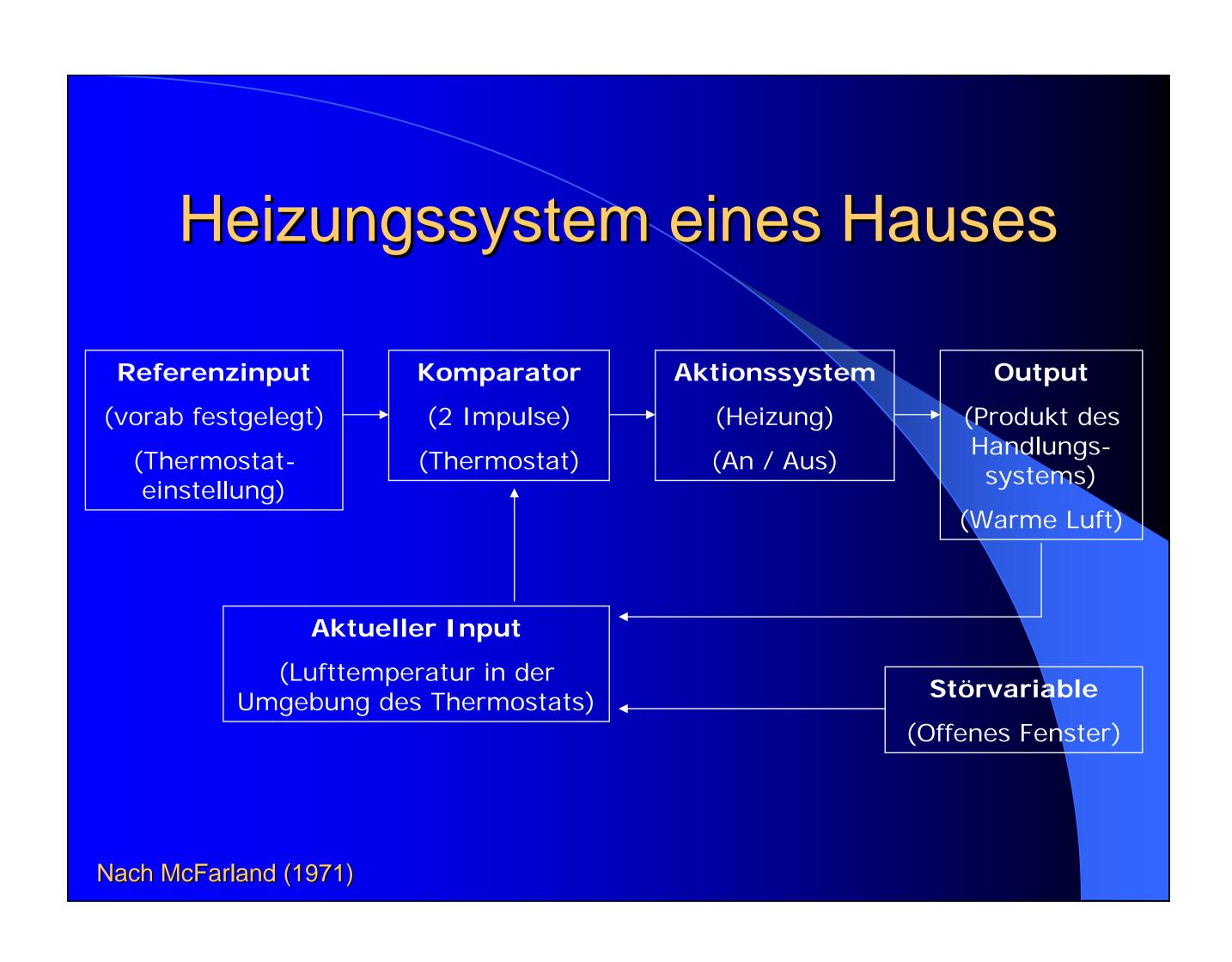




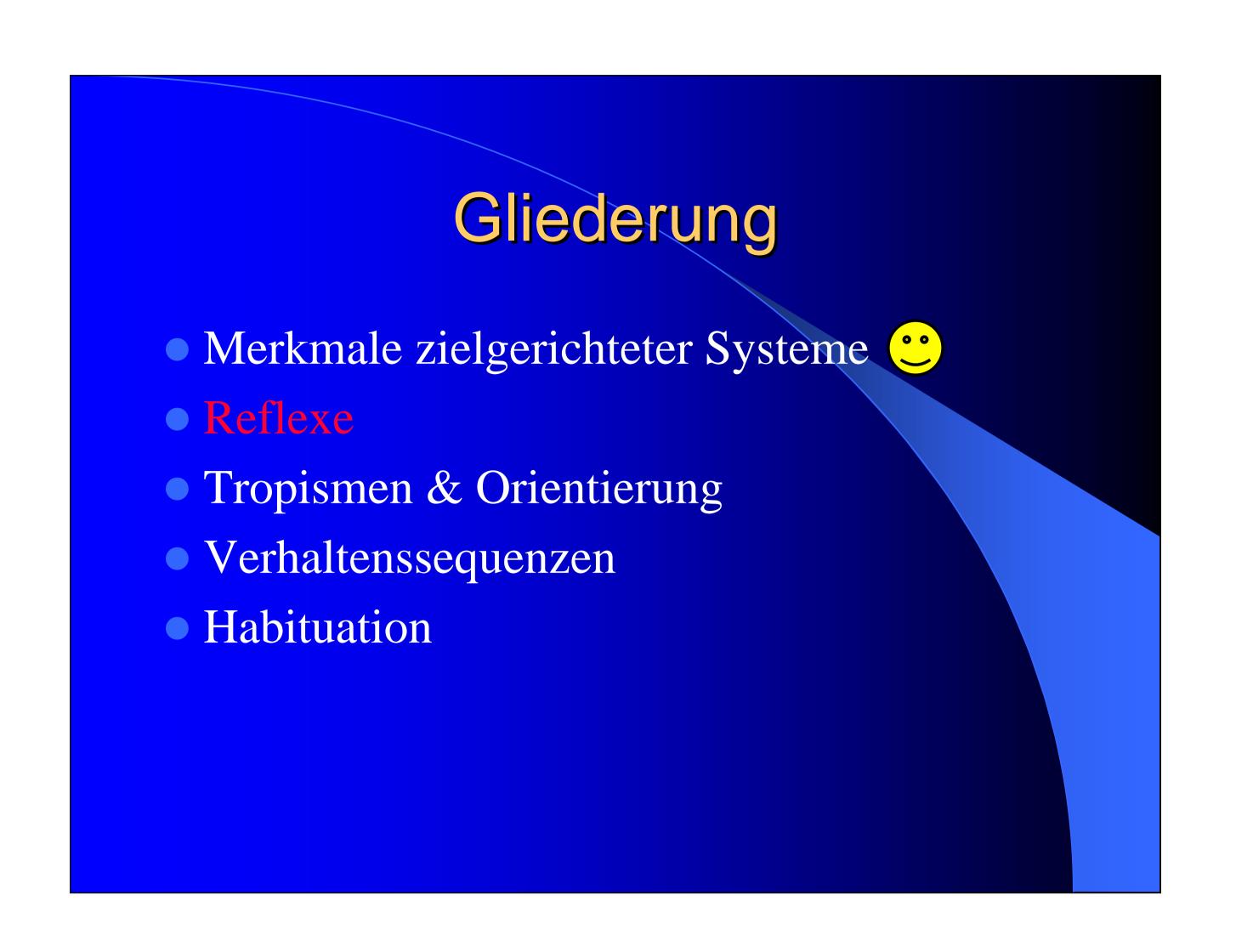
Gliederung Merkmale zielgerichteter Systeme Reflexe Tropismen & Orientierung Verhaltenssequenzen Habituation

Gliederung Merkmale zielgerichteter Systeme Reflexe Tropismen & Orientierung Verhaltenssequenzen Habituation

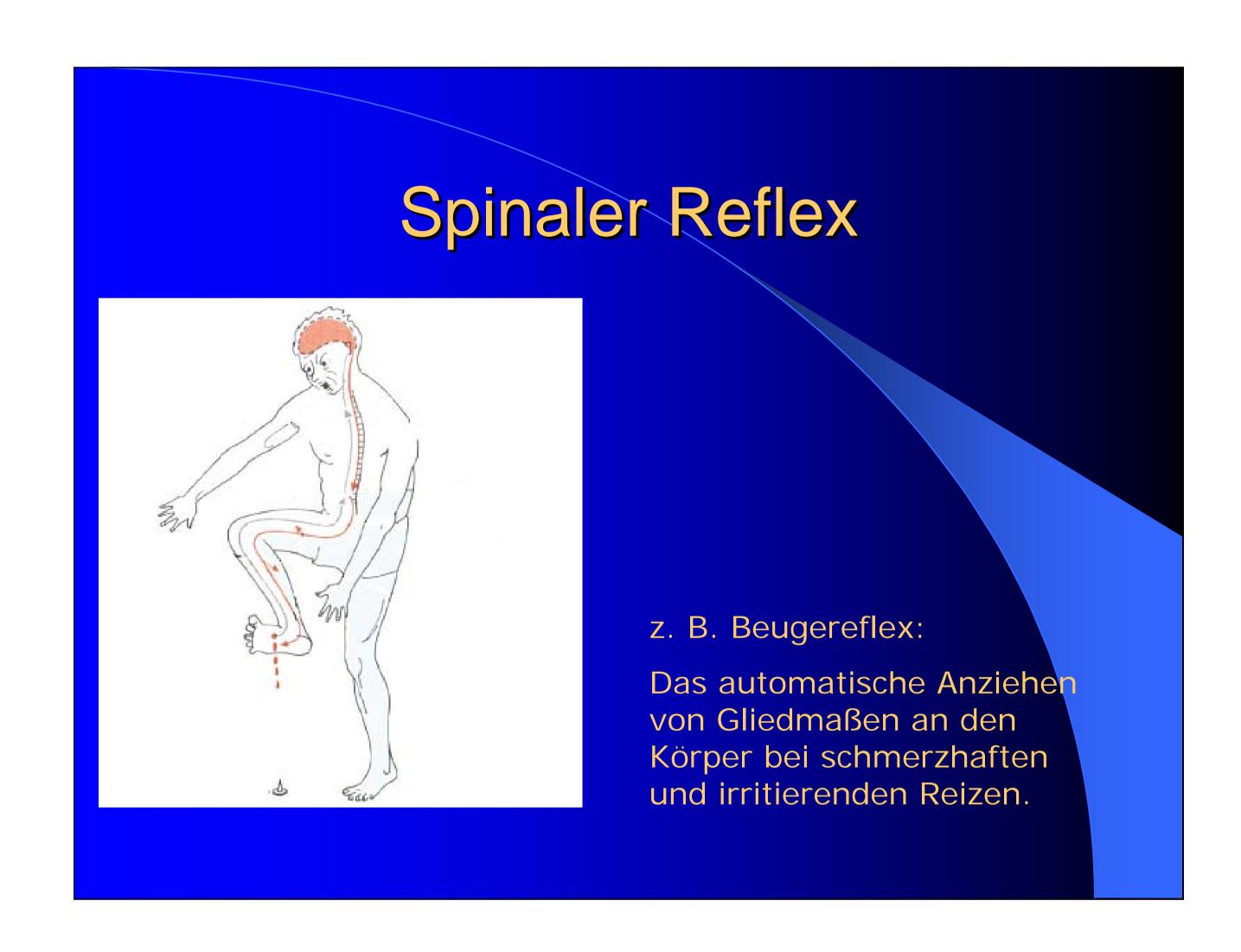
Erlernte vs. angeborene Verhaltensmuster Beide scheinen sinnvoll und zielgerichtet zu sein Kontrollsystem-Theorie McFarland (1971)

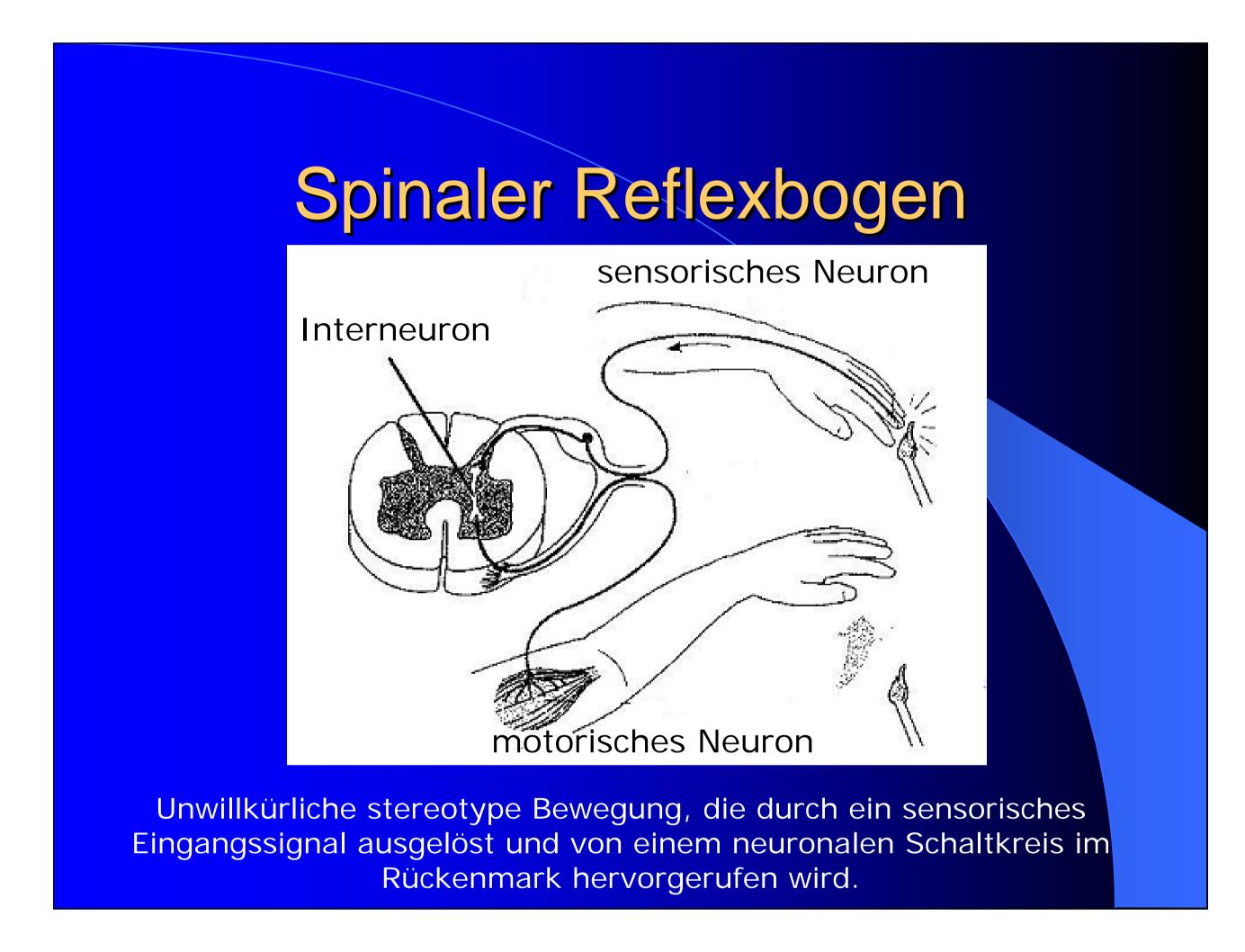




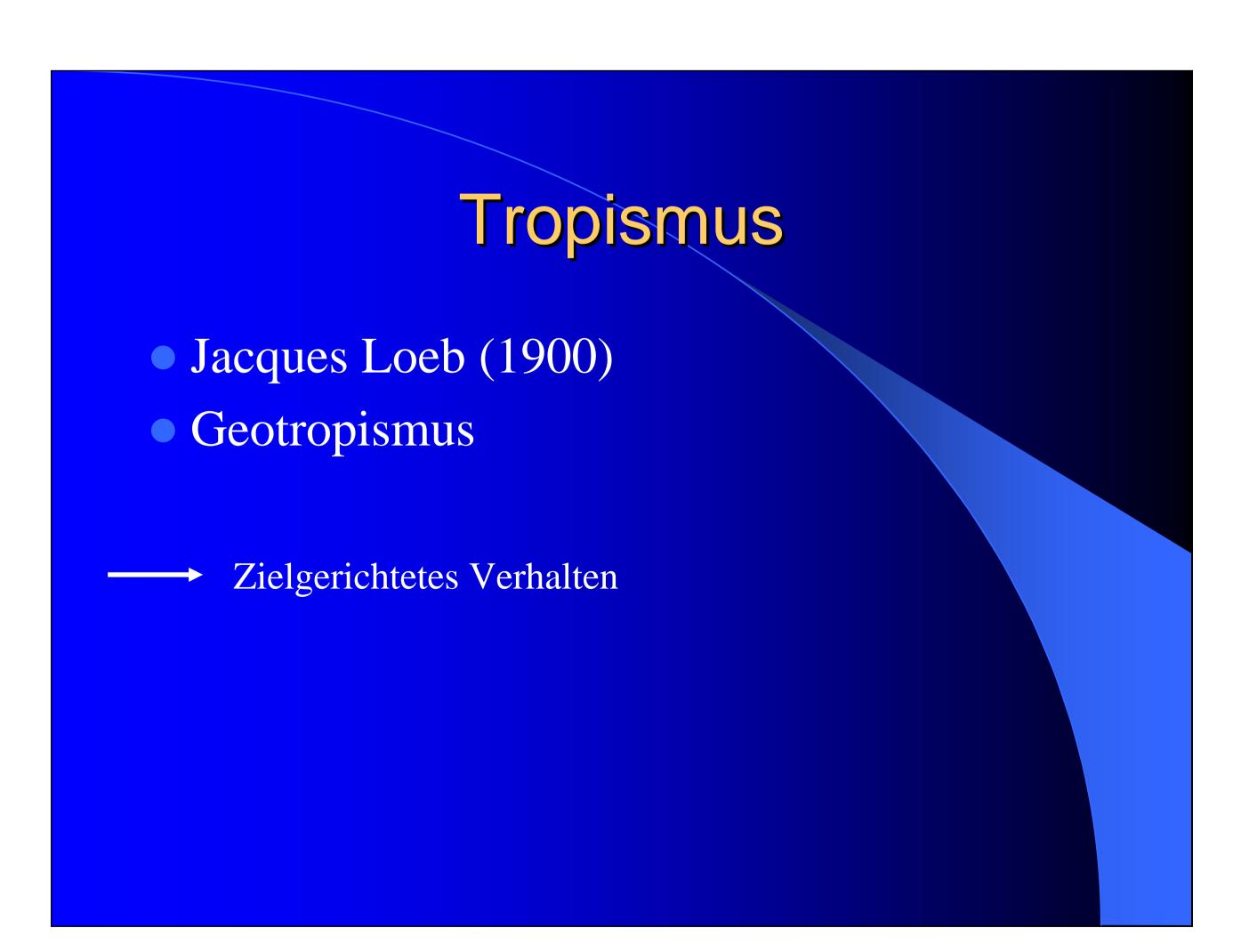




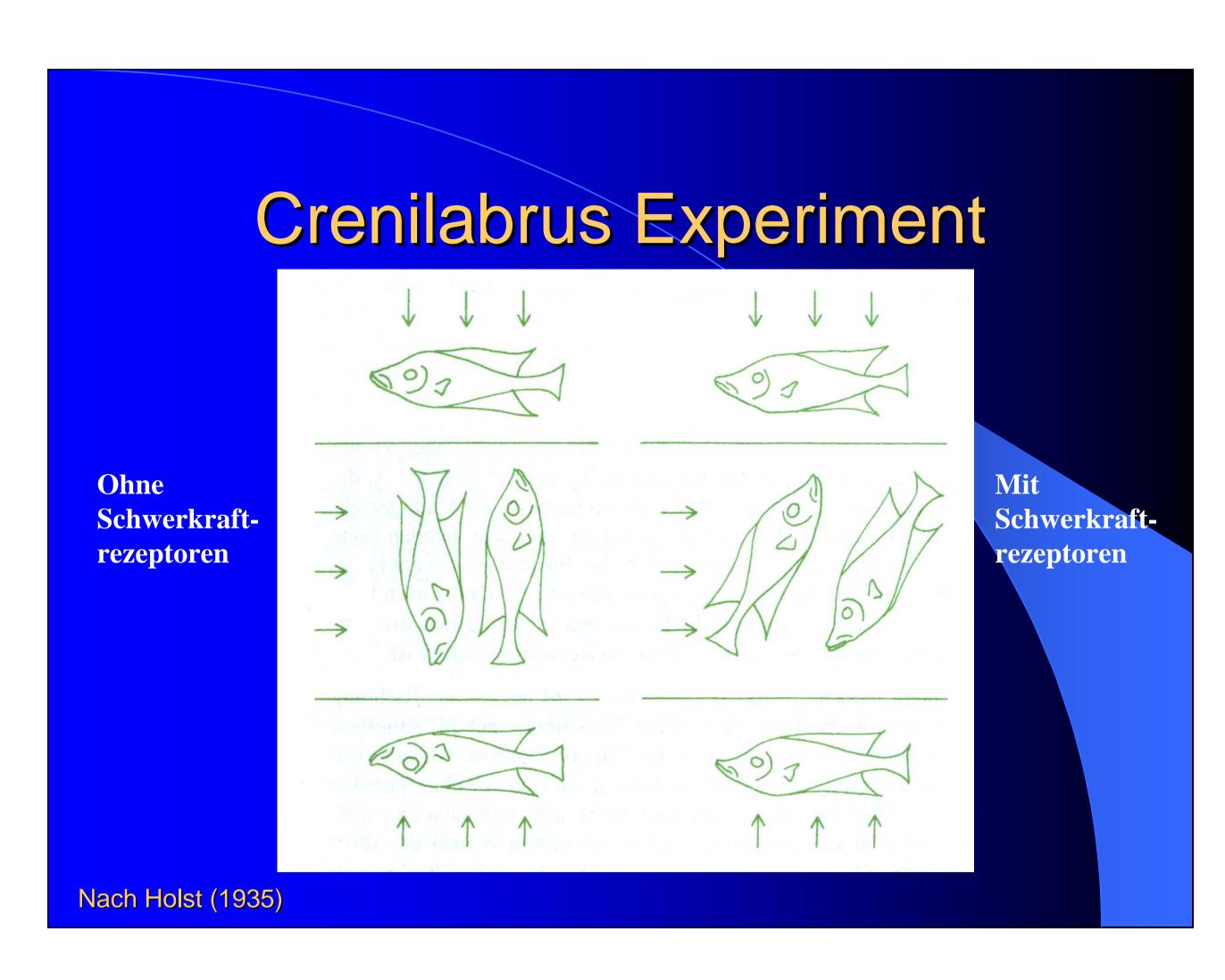


















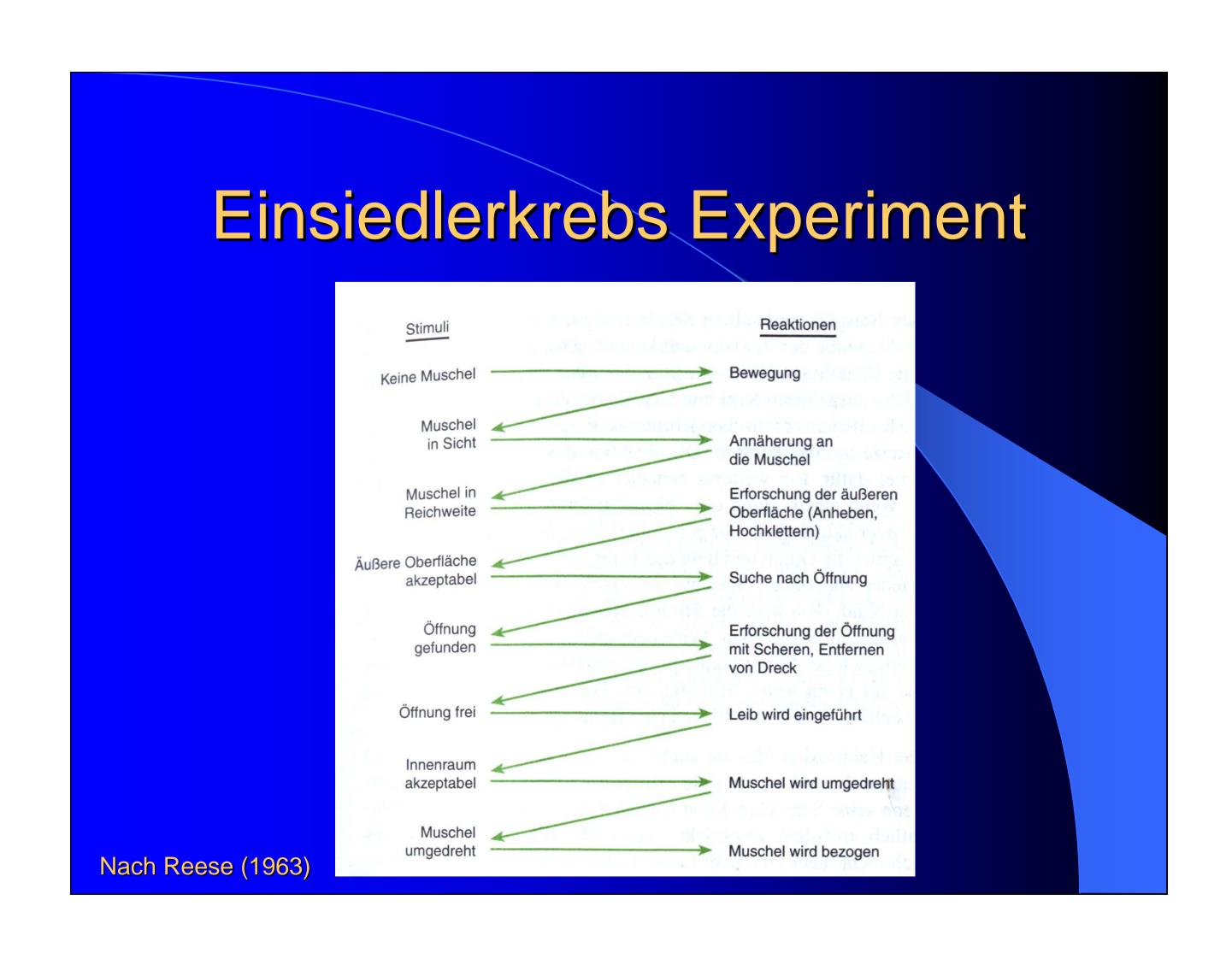






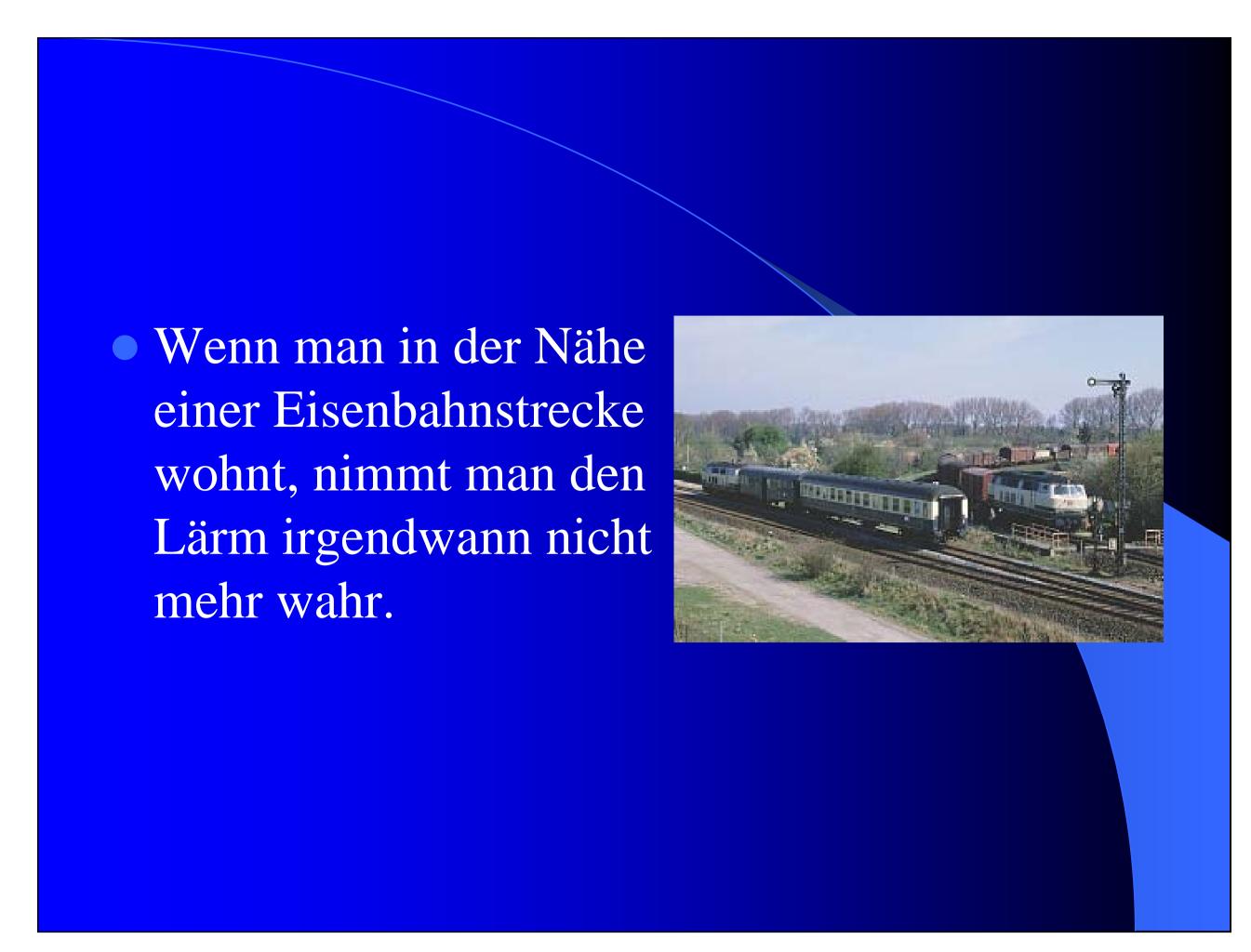
Wichtige vs., unwichtige Signalreize Tinbergen & Perdeck (1950): "Heringsmöwen Experiment" langes, dünnes gelbes Objekt bewegt sich nach unten mit einem roten Fleck in der Nähe der Spitze Imitate sind möglich





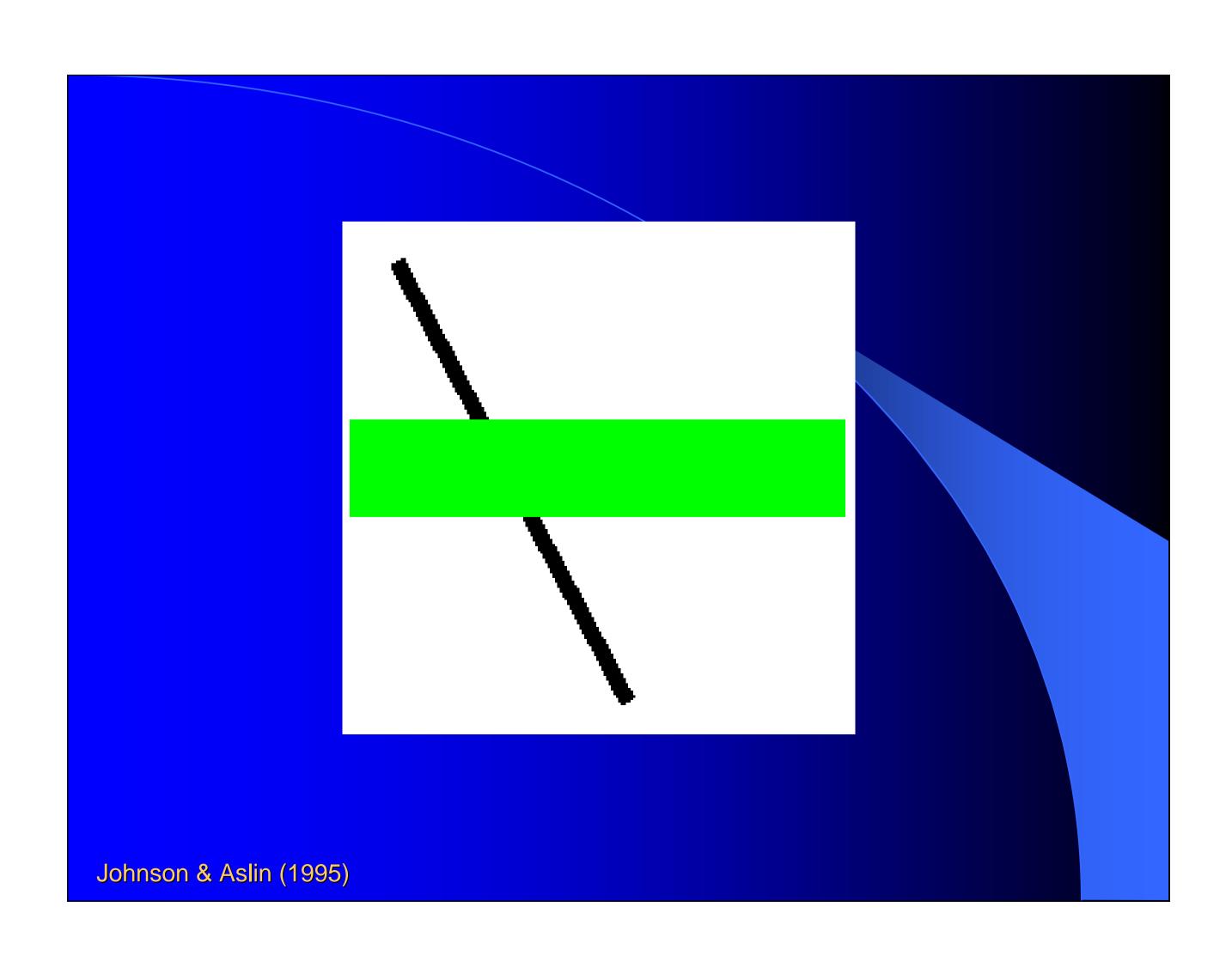


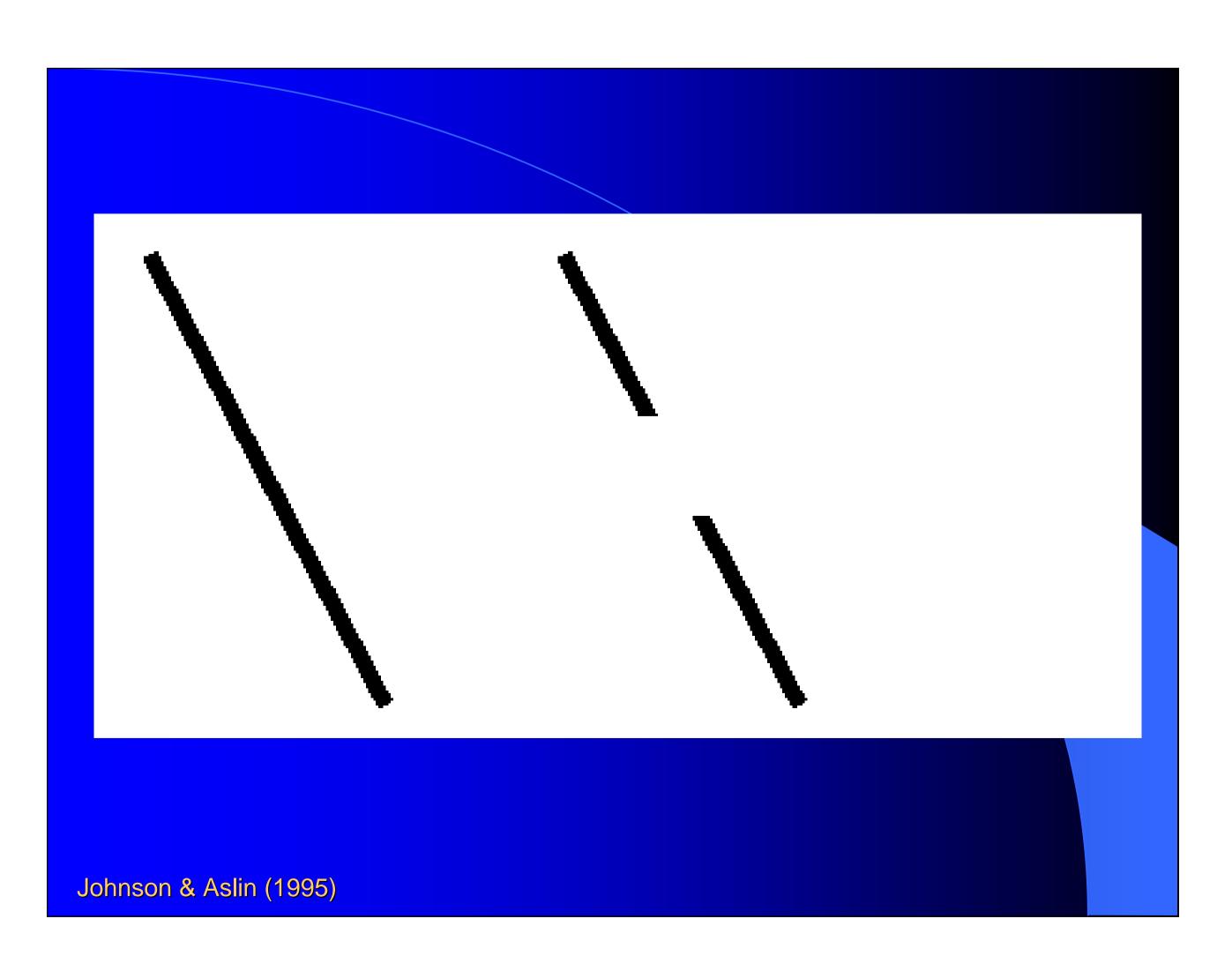




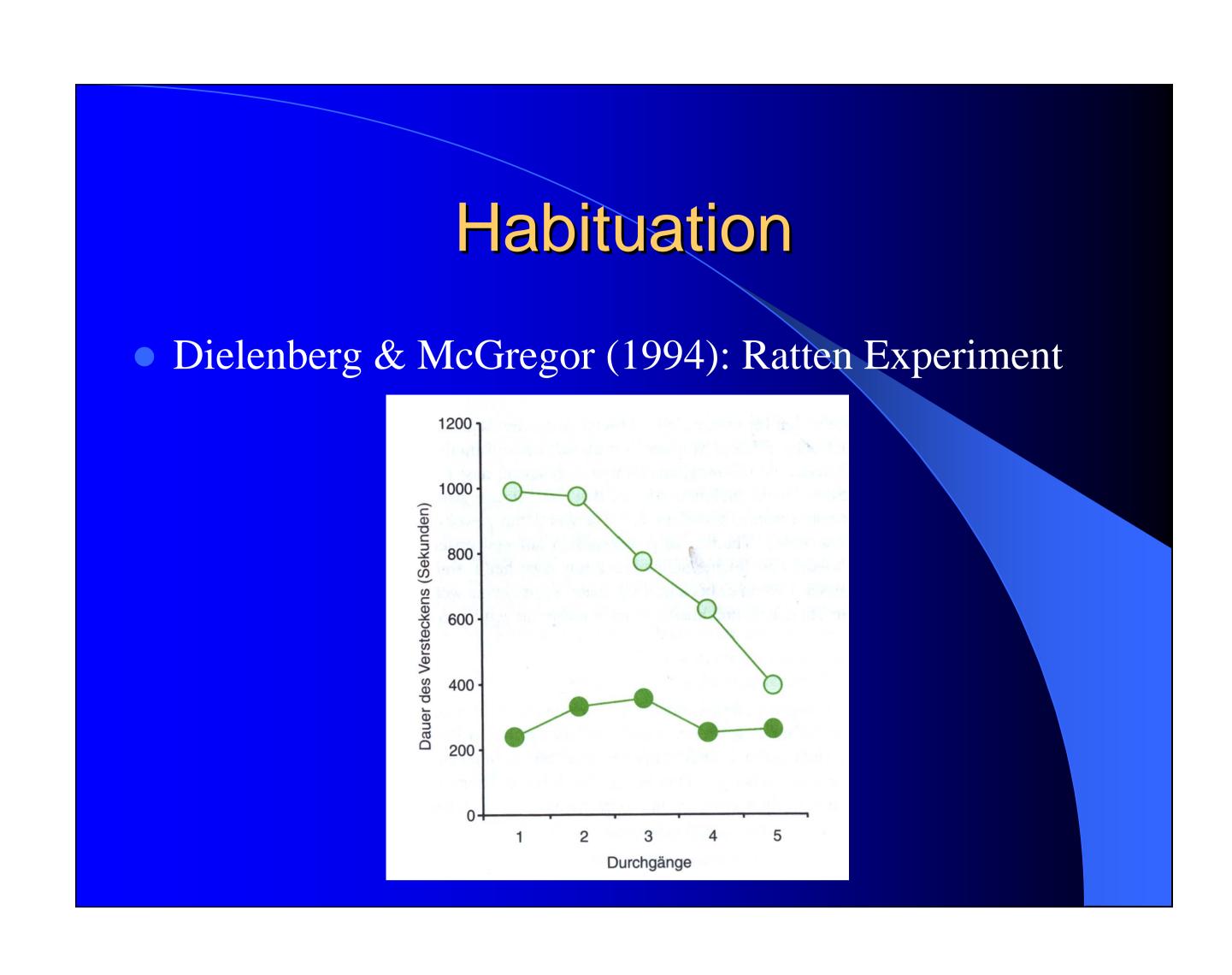








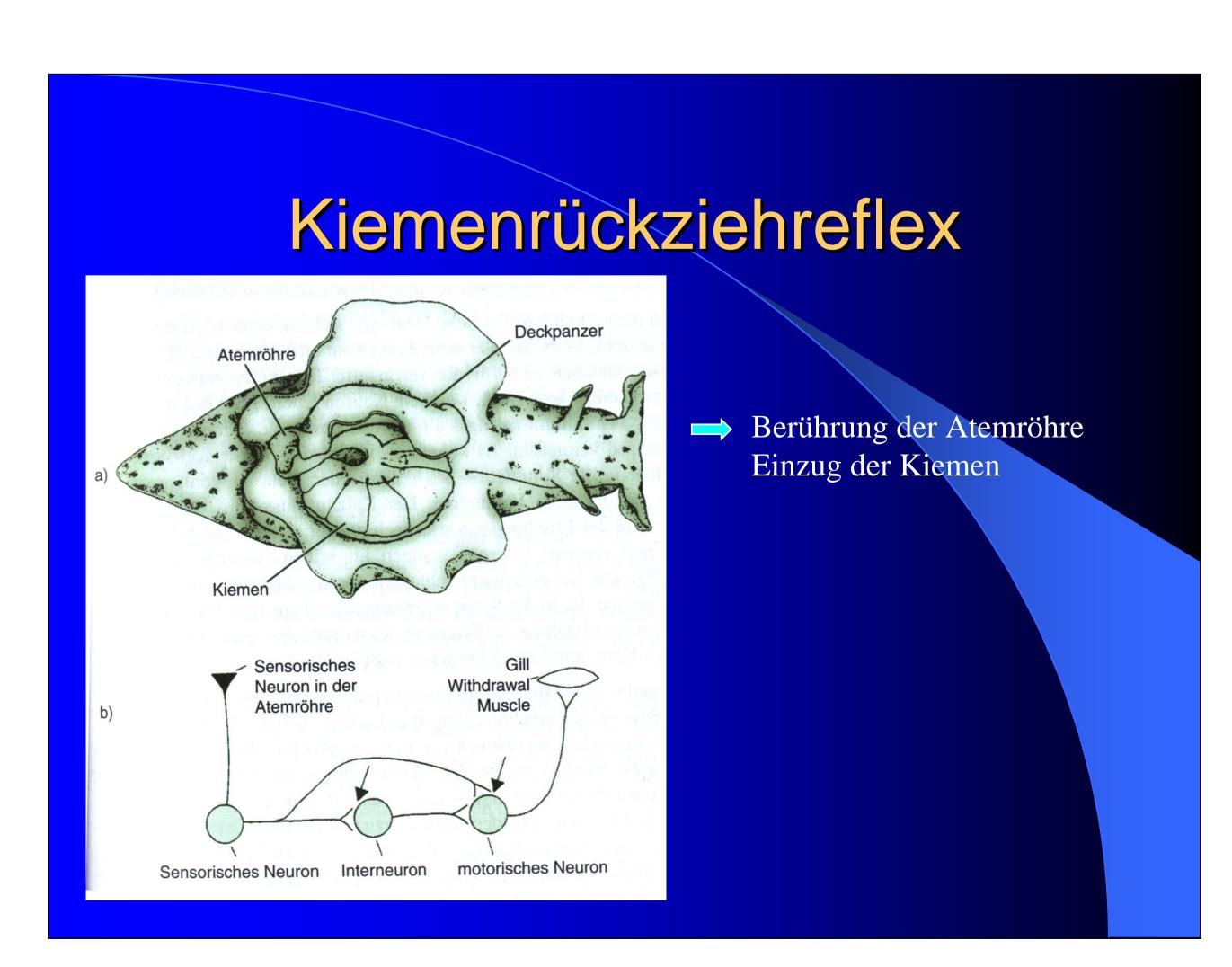
Habituation Die Übertragung der Habituation von einem Stimulus auf einen neuen, aber ähnlichen Reiz nennt man: Generalisierung der Habituation Wofür bracht man Habituation? Ausblenden von unwichtigen Reizen (Energiesparmodus!)



Allgemeine Merkmale und Prinzipien von Habituation Der Verlauf Das Versteichen von Zeit Erneutes Lernen Wirkung der Reizintensität Wirkung des Überlernens Generalisierung







Physiologische Veränderung bei der Habituation Abnahme der freigesetzten Botenstoffe der sensorischen Neuronen Physiologische Mechanismen bei Säugetieren Michael Davis (1989): Ratten Experiment Hörnerv – akustisches System – Gehirn – motorisches System – Muskelaktivierung Veränderung im akustischen System Somit: Sensorische Seite schwächt ab!

Take Home Message

- Reflex als eine der einfachsten angeborenen
 Verhaltensweisen (Reiz Reaktion)
- Kinesis als zufällige Bewegung auf einen Reiz
- Taxis als gezielte Bewegung auf einen Reiz
- Fixe Verhaltensmuster mit starren Abfolgen
- Reaktionsketten mit flexibleren Abfolgen
- Habituation = Abnahme und Verschwinden einer Reflexreaktion bei wiederholter Stimulation

